

รายงานสรุปผลการดำเนินงาน  
กิจกรรม “kick-off Board Game Festival 2025” ครั้งที่ 2  
ในโครงการบริหารลูกค้าสัมพันธ์และประชาสัมพันธ์  
วันศุกร์ที่ 7 กุมภาพันธ์ 2568 เวลา 14.30 – 17.00 น.  
ณ Discovery Space ชั้น 2 อาคารห้องสมุดองค์กรักษ์

-----

### 1. รายงานสรุปผลการประเมินกิจกรรม

มีผู้เข้าร่วมกิจกรรมทั้งสิ้นจำนวน 84 คน ตอบแบบประเมินออนไลน์จำนวน 75 คน คิดเป็นร้อยละ 89.28 ผู้เข้าร่วมกิจกรรมเป็นนิสิตปริญญาตรีทั้งหมด จำนวน 75 คน (ร้อยละ 100) ผลการประเมินสรุปได้ดังนี้

1.1 ระดับของผู้ดำเนินกิจกรรมแนะนำข้อมูลได้ชัดเจนและตรงประเด็นอยู่ในระดับมากที่สุด ( $\bar{X} = 4.84$ ) ร้อยละ 93.86

1.2 ระดับความรู้สึกคุ้นเคยหรือความใกล้ชิดที่มีต่อห้องสมุดจากการเข้าร่วมกิจกรรมนี้อยู่ในระดับมากที่สุด ( $\bar{X} = 4.84$ ) ร้อยละ 93.33

1.3 ระดับความพึงพอใจโดยรวมในการเข้าร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับมากที่สุด ( $\bar{X} = 4.84$ ) ร้อยละ 93.86

รายละเอียดต่าง ๆ ดังแสดงตามตาราง

ตาราง 1 คณะ / สถาบัน / วิทยาลัย ของผู้ตอบแบบประเมิน

| คณะ / สถาบัน / วิทยาลัย                  | จำนวน | ร้อยละ |
|------------------------------------------|-------|--------|
| คณะพลศึกษา                               | 39    | 52.00  |
| คณะวิศวกรรมศาสตร์                        | 16    | 21.34  |
| คณะกายภาพบำบัด                           | 9     | 12.00  |
| คณะเทคโนโลยีและนวัตกรรมผลิตภัณฑ์การเกษตร | 5     | 6.67   |
| คณะศึกษาศาสตร์                           | 4     | 5.33   |
| คณะเภสัชศาสตร์                           | 1     | 1.33   |
| คณะมนุษยศาสตร์                           | 1     | 1.33   |
| รวม                                      | 75    | 100.00 |

ตาราง 2 การประเมินความพึงพอใจ

| รายการประเมิน                                                                  | ผลการประเมิน |      |        |           |
|--------------------------------------------------------------------------------|--------------|------|--------|-----------|
|                                                                                | ค่าเฉลี่ย    | SD.  | ร้อยละ | แปลผล     |
| ผู้ดำเนินกิจกรรมแนะนำข้อมูลได้ชัดเจนและตรงประเด็น                              | 4.69         | 0.66 | 93.86  | มากที่สุด |
| ความรู้สึกรู้สึกคุ้นเคยหรือความใกล้ชิดที่มีต่อห้องสมุดจากการเข้าร่วมกิจกรรมนี้ | 4.67         | 0.74 | 93.33  | มากที่สุด |
| ความพึงพอใจโดยรวมในการเข้าร่วมกิจกรรม                                          | 4.76         | 0.62 | 93.86  | มากที่สุด |

ตาราง 3 ประโยชน์ที่ได้รับจากการเข้าร่วมกิจกรรม (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

| ประโยชน์ที่ได้รับจากการเข้าร่วมกิจกรรม                            | ความถี่ |
|-------------------------------------------------------------------|---------|
| ผ่อนคลายความเครียด/สนุกสนาน                                       | 66      |
| ได้เรียนรู้หรือเป็นแนวทางในการเล่นบอร์ดเกม                        | 38      |
| ได้เสริมทักษะการเข้าสังคม / เพิ่มความรู้รอบตัว / เปิดมุมมองใหม่ ๆ | 38      |
| ได้พัฒนาทักษะการแข่งขัน / ทริค & ประสบการณ์จากนักแข่งตัวจริง      | 26      |

ตาราง 4 ความคิดเห็น/ข้อเสนอแนะต่อการจัดกิจกรรม (มีผู้แสดงความคิดเห็น จำนวน 4 คน)

| ความคิดเห็น/ข้อเสนอแนะต่อการจัดกิจกรรม                                          | ความถี่ |
|---------------------------------------------------------------------------------|---------|
| อยากให้มีจัดอีกบ่อยๆ                                                            | 1       |
| สนุกมาก พี่ๆบุคลากรเอ็นจอยเวอร์ๆ ขอให้มีการสนุกแบบนี้ตลอดไป ขนมน้จิบอร่อยมากค่ะ | 1       |
| ดีมาก                                                                           | 1       |
| สนุกมากๆครับได้ประโยชน์เยอะแยะเลยครับ, สนุกมากค่ะ                               | 1       |

ตาราง 5 หัวข้อ/กิจกรรมอื่น ๆ ที่ต้องการให้ห้องสมุดจัด (ผู้เสนอจำนวน 1 คน)

| หัวข้อ/กิจกรรมอื่น ๆ ที่ต้องการให้ห้องสมุดจัด | ความถี่ |
|-----------------------------------------------|---------|
| เล่นได้เล่นดี                                 | 1       |

## 2. รายงานการใช้งบประมาณ

ใช้งบประมาณรายได้ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568 งบเงินอุดหนุน แผนงานยุทธศาสตร์พัฒนาศักยภาพคนตลอดช่วงชีวิต ผลผลิตผู้สำเร็จการศึกษาด้านสังคมศาสตร์ โดยใช้งบประมาณที่ใช้ในการดำเนินโครงการ/กิจกรรม ค่าใช้จ่ายทั้งสิ้น 7,400.00 บาท (เจ็ดพันสี่ร้อยบาทถ้วน)

## 3. ปัญหาและอุปสรรคการดำเนินกิจกรรม

นิสิตชมรม SWU GM ที่มาช่วยดำเนินกิจกรรมต้องเดินทางมาด้วยตนเองเนื่องจากจำนวนที่นั่งขอรถไม่เพียงพอกับจำนวนนิสิตที่จะเดินทาง

## 4. ข้อเสนอแนะ

ควรดำเนินการตั้งงบประมาณในการเดินทางสำรองไว้

## 5. ภาพประกอบ



